

УЧЕНИКИ

9-12 лет



top

КОМПЬЮТЕРНАЯ  
АКАДЕМИЯ



учёба с нуля  
и бесплатно



геймификация  
обучения



безопасная  
среда



платформа  
с упражнениями



обновленная  
программа 2025



уникальное ПО,  
3д принтеры,  
оригинальные  
Lego наборы

Малая компьютерная

академия

Программа обучения

# 1 курс

## Старт в IT

Знакомство с компьютером, браузерами и поисковыми системами, документами и таблицами, создание презентаций. Изучение веб-дизайна, прототипирование сайта, создание лендинга и первого многостраничного сайта.

## Робототехника и техника LEGO (EV3/51515/Spike)

Конструирование и программирование различных моделей роботов. Технический дизайн и управление поведением роботов посредством блочного программирования. Применение функциональных датчиков. Соревнования в прохождении трасс и лабиринтов.



## 3D-моделирование и виртуальная реальность (Tinkercad и CoSpaces)

3D-моделирование и создание объемных фигур – от простого персонажа до космолета. Разработка локации, наполнение её объектами. Последующий экспорт в VR. Презентация виртуальных проектов. Tinkercad + CoSpaces.

## Разработка игр: Kodu

Создание собственной многоуровневой 3D-игры на прохождение в Kodu. Презентация и защита проекта.

## Игровой дизайн (GIMP)

Создание концепции дизайна собственной игры: меню, персонажей, фонов, ассетов и тайлов в различных стилях и техниках, знакомство с анимацией. Командный финальный проект: презентация дизайна игры.

## Разработка игр – Junior (Construct 3)

Создание компьютерной игры в среде Construct 3. Разработка игровых сцен и дизайна элементов. Программирование персонажей и элементов. Изучение особенностей создания платформеров.

# 2 курс

## Разработка мобильных приложений дополненной реальности

Проектирование логики работы приложения для смартфона. Работа в Thinkable, использование графики и анимации в мобильных приложениях. Создание приложений викторина, виртуальный питомец, музыкальный плеер и многое другое. Создание дизайна в Figma.

## Создание видео — RuTube

Съемка и монтаж видео. Создание intro и outro, продвижение собственного канала. Работа со спецэффектами.

## Lego Pro (EV3/51515/Spike)

Конструирование и программирование различных моделей роботов. Технический дизайн с углублением в программирование поведения роботов с помощью Python. Применение функциональных датчиков. Проведение соревновательных испытаний.

## Программирование на Python – Junior

Разработка пользовательского приложения – программирование космической станции. Изучение синтаксиса, типов данных, алгоритмов – базиса программирования.

## Разработка игр с помощью Roblox Studio

Разработка собственных компьютерных игр с использованием Roblox Studio: создание мира компьютерной игры, разработка и реализация идеи. Создание игровой карты, анимация персонажа и эффектов, написание скриптов.

## Веб-дизайн – Junior (HTML & CSS)

Разработка лендинга на HTML5 и CSS3. Добавление медиаконтента, работа с плагинами. Современные требования к веб-сайтам. Размещение сайта на хостинге.

# 3 курс

## Программирование микроконтроллера BBC Micro:bit

Создание полезных и интересных устройств на базе Micro:bit. Использование встроенного температурного датчика и радиомодуля. Подключение компонентов к плате. Создание игры на Micro:bit, DIY-проекты, работа с интернетом вещей, использование JavaScript при программировании платы Micro:bit.

## Фотолаборатория

Фотосъемка на профессиональном оборудовании. Практика по жанрам и стилям съемки в фотостудии. Обработка фото в стилях: цветокоррекция, ретушь, поп-арт. Создание портфолио фоторабот.

## Разработка сайтов на WordPress

Разработка сайтов на самой популярной и функциональной CMS. Выбор шаблона и редактирование сайта, управление страницами, работа с плагинами, создание и наполнение интернет-магазина. Командный проект: хакатон.

## Цифровая архитектура – SketchUp

Проектирование панельного дома, моделирование сложных конструкций. Настройка эффектов. Знакомство с различными архитектурными стилями и моделирование в них.

**“ ЗАНЯТИЯ ПРОХОДЯТ С ПРЕПОДАВАТЕЛЕМ, КОТОРЫЙ ЛЮБИТ СВОЙ ПРЕДМЕТ И ЗНАЕТ, КАК УВЛЕЧЬ СТУДЕНТОВ ”**

## Разработка приложений на Python – Middle

Знакомство с PyCharm и Debugger, программирование игровых приложений и чат-ботов. Использование библиотек и фреймворков Tkinter, PyGame для создания графических, визуальных и пользовательских интерфейсов. Создание графических игр и приложений.

## Анимация и мультипликация

Создание анимационных роликов: разработка персонажей и локации, анимирование движений и действий. Добавление музыки и визуальных эффектов.

# 4 курс

## Диджитал арт (Inkscape)

Знакомство с основными понятиями дизайна, роль цвета, формы и композиции в создании гармоничного образа. Разработка оригинального и запоминающегося логотипа, создание профессиональной визитки и стикерпака, которые можно будет использовать в социальных сетях и мессенджерах. Работа с текстом и разработка обложки журнала, создание паттернов и наложение на мокапы. По итогу курса студенты разработают брендбук, который включает в себя все элементы фирменного стиля.

**“ ОБУЧЕНИЕ НАЧИНАЕМ С ОСНОВ: КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ КОМПЬЮТЕРОМ И ВЫХОДИТЬ В ИНТЕРНЕТ БЕЗОПАСНО ”**

## Искусственный интеллект и большие данные (Python – Senior)

Разработка приложения искусственного интеллекта для распознавания текста и содержимого картинок. Разработка ботов для игр с ИИ. Программирование голосового ассистента и собственной криптовалюты. Создание интеллекта Deep Learning.

## Создание гаджетов на Arduino

Изучение микроконтроллера Arduino и его базовых элементов: платы, портов, подключений, контроллера. Работа с пьезоэлементами, потенциометрами. Разработка датчиков движения. Проекты курса: мини-пианино, рисующий робот, робот, реагирующий на движение.

## 3D – анимация

Создание трехмерных персонажей, персонажей со сверхспособностями, рельефных поверхностей. Создание анимированного футуристического проекта.

## Разработка игр – Middle (Unreal Engine)

Проектирование и разработка сложных многоуровневых игр в различных жанрах: Shooter, Role-Playing Game. Джем-хакатон по разработке игр.

## Видеолaborатория

Разработка сценариев для профессиональной съемки. Видеомонтаж: заголовки, титры, спецэффекты, обработка и синхронизация звука, добавление 3D-объектов и AR-эффектов.

# 5 курс

## Визуальные эффекты

Создание всевозможных спецэффектов с помощью программы Blender, монтаж видео с футажом и анимированными 3D-моделями, работа с системами частиц.

## Инновационные технологии (GyverKIT)

Проектирование на Arduino: создание метеостанции, системы автополива, проектирование системы безопасности. Прототипирование и удаленное управление, технология Face Tracking и создание прототипа умного дома.

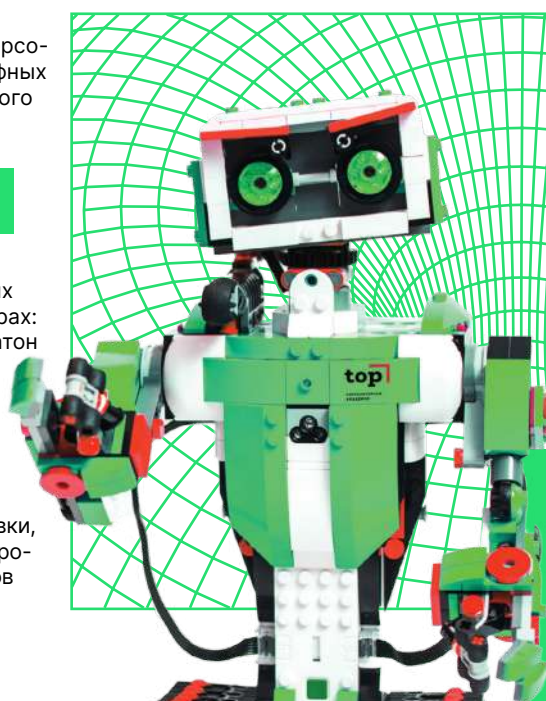
## Стартап и фриланс

Разработка и презентация идеи собственного стартапа на основе изученных в ходе курса практических кейсов. Погружение в процесс создания и управления бизнесом. Разработка и презентация бизнес-плана для инвесторов. Бизнес-форум стартапов.

## Разработка игр – Senior (Unity)

Создание игр в различных и смешанных жанрах на движке Unity: 2D-платформер, 3D-гонка на выживание. Постобработка. Проектирование и разработка профессиональных приложений с дополненной реальностью на Unity. Знакомство с публикацией на Steam, Itch.io и VK Play.

**“ ПРИМЕНЯЕМ ПРОГРЕССИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ: ИИ, НЕЙРОСЕТИ, РОБОТЫ БУДУЩЕГО ”**



Восемь подходов к обучению в Малой Компьютерной Академии:

- 1 гибкий график позволяет выбрать удобное время для занятий – в будние дни или в выходной
- 2 обучение проводится в малокомплектных группах и на современном оборудовании
- 3 проектный подход – дети работают над проектами в командах, что развивает навыки нового поколения: эмпатию, умение сотрудничать, навыки планирования и умение достигать поставленных личных и командных целей
- 4 практический результат – каждый предмет заканчивается подготовкой и защитой персонального или группового итогового проекта
- 5 комплексная программа – всестороннее развитие ребенка
- 6 преподаватели-практики доносят материал в игровой форме
- 7 адаптивный подход – задания и темп усвоения материала может регулировать и преподаватель, и студент
- 8 инновации – уникальные онлайн-сервисы Академии помогают студенту учиться в любое удобное время, а родителю получать информацию об успехах ребенка

**144 ак. часа за 1 год**



17

лет на рынке



4,8

рейтинг  
на Я. Картах



380

филиалов в России



2 800

преподавателей



120 000+

студентов



24 000+

ОТЗЫВОВ



Также доступно  
онлайн-обучение

\*данные действительны  
на январь 2025 года